

La «disfida matematica» vola sul web

Oltre duecento studenti lunedì si sono affrontati via internet per l'iniziativa promossa dalla Facoltà di Matematica della Cattolica. Ventinove squadre dai rispettivi istituti di tutta Italia in lizza: primo un liceo di Carrara, secondo il Copernico, terzo il Leonardo

■ «Su Betelgeuse V si svolge il torneo di matematica più importante della Galassia: la Disfida galattica per autostoppisti. Il testo della finale comprende un totale di 1.000 esercizi (sette punti vengono attribuiti alla risposta corretta, due se non viene data alcuna risposta, zero in caso di risposta errata). Un anno i finalisti hanno ottenuto tutti un diverso punteggio e la Commissione ha notato che con un solo finalista in più ci sarebbero stati almeno due punteggi uguali. Quanti concorrenti sono ammessi alla finale della Disfida Galattica?».

Vi starete chiedendo su che pianeta siamo ed è presto detto: si tratta del primo quesito sottoposto ai 203 partecipanti alla terza edizione della Disfida matematica online, organizzata lo scorso lunedì dal Dipartimento di Matematica e fisica Niccolò Tartaglia dell'Università Cattolica per i ragazzi delle scuole superiori.

Risposte galattiche da ogni dove

La disfida online è «figlia» della competizione che la Cattolica promuove da ormai cinque anni (l'appuntamento per il 2009 è fissato al 20 marzo, alle 15) al Centro sportivo San Filippo di via Bazoli. Le regole sono le medesime: squadre composte da 7 ragazzi frequentanti la scuola secondaria di secondo grado, 24 quesiti «non scolastici», con punteggi diversi. Una la differenza fondamentale: la disfida online si gioca dal laboratorio di informatica della propria scuola, regola che ha permesso la partecipazione di squadre da tutta l'Italia, fino a Campobasso.

Quesiti a prova... di vincitori

Organizzata dai docenti Alfredo e Marco Marzocchi, Maurizio Paolini, Alessandro Musesti e Franco Pasquarelli, la disfida di lunedì è stata caratterizzata da una novità: i testi degli esercizi sono stati preparati dagli studenti vincitori di precedenti edizioni della competizione, sotto la supervisione dei docenti, e si sono ispirati alla «Guida galattica per gli autostoppisti» di Douglas Adams. Alle 14 di lunedì pomeriggio 203 ragazzi (29 squadre), 140 dei quali bresciani appartenenti a otto scuole di città e provincia, si sono posizionati simultaneamente davanti ai pc e tramite il codice di accesso ricevuto si sono potuti collegare al pannello dove hanno inserito le risposte e scelto il «quesito jolly». E alle 16 sono stati proclamati i vincitori: prima classificata una squadra del liceo scientifico Marconi di Carrara, seconda una del liceo Copernico, terzo il Leonardo.

Chiara Corti



Studenti nel laboratorio di informatica di Istituto. La disfida matematica è corsa sul filo della rete.

